

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PERUM PERURI adalah salah satu Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang memiliki tugas untuk mencetak uang, baik kertas maupun logam atau non logam dan kertas berharga non logam. Selain itu, PERUM PERURI juga memiliki tanggung jawab sosial melalui Program Kemitraan. Program Kemitraan merupakan suatu program yang bertujuan untuk mendorong pertumbuhan ekonomi dan terciptanya pemerataan pembangunan melalui perluasan lapangan kerja dan kesempatan berusaha, dengan melakukan pembinaan terhadap usaha kecil sehingga menjadi usaha yang tangguh dan mandiri. Dengan berkembangnya usaha kecil yang dibina PERUM PERURI diharapkan dapat memberikan efek berupa meningkatnya taraf hidup masyarakat serta mendorong tumbuhnya kemitraan antara PERUM PERURI dengan usaha kecil.

Namun dalam pelaksanaannya, Program Kemitraan PERUM PERURI memiliki beberapa kendala yaitu belum adanya aplikasi dalam pengelolaan data dan informasi, seperti sekertariat yang membuat pencatatan proposal yang masuk, evaluator yang membuat laporan hasil evaluasi, surveyor yang membuat laporan hasil survey, serta pendokumentasian penetapan calon mitra binaan oleh Kepala PKBL, semuanya masih dilakukan secara manual dengan mencatatnya melalui buku laporan. Sehingga menyebabkan sering terjadinya kehilangan dokumen-dokumen dari calon mitra binaan dan kesalahan dalam memasukan data-data proposal.

Dalam era globalisasi ini perkembangan teknologi telah banyak membantu pekerjaan setiap orang, lembaga atau perusahaan dalam menyelesaikan suatu masalah dan menjalankan tugasnya. Salah satu perkembangan teknologi informasi adalah pembuatan dan penggunaan aplikasi berbasis *website* untuk berbagai keperluan bagi setiap orang, lembaga atau perusahaan dalam membantu kebutuhan bisnisnya. Menurut Abdullah (2015:1), *website* merupakan halaman situs sistem informasi yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar, animasi, suara atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

Selain itu berkembangnya keberadaan *framework PHP (Hypertext Preprocessor)* untuk pembuatan *website* menjadi tantangan tersendiri bagi *user* dalam membuat

aplikasi berbasis *web*. Menurut Andresta (2008), *framework* merupakan sekumpulan *library* yang diorganisasikan pada sebuah rancangan arsitektur untuk memberikan ketepatan, kecepatan, kemudahan dan konsistensi dalam pengembangan aplikasi. Saat ini *framework* yang populer dan cukup banyak digunakan dalam aplikasi *website* adalah *CodeIgneter*. Salah satunya adalah enterprise architecture framework (EAF), tapi belum diadopsi secara maksimal (Wahyu & Firmansyah, 2018).

Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis ingin menyusun Tugas Akhir dengan judul “**Aplikasi Program Kemitraan Berbasis Web Pada Organisasi BUMN Menggunakan *Framework CodeIgneter* (Studi Kasus: PERUM PERURI)**”. Dengan dibangunnya aplikasi ini diharapkan dapat meminimalisir kesalahan saat memasukan data dan dapat membantu proses bisnis yang ada di unit PKBL PERUM PERURI.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian yang dijelaskan di atas, maka identifikasi masalah dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

1. Bagaimana memfasilitasi sekretariat dalam pencatatan proposal Program Kemitraan yang masuk?
2. Bagaimana memfasilitasi evaluator dalam proses pembuatan laporan hasil evaluasi proposal Program Kemitraan?
3. Bagaimana memfasilitasi surveyor dalam proses pembuatan laporan hasil survei lapangan yang akan dilaporkan ke Kepala PKBL?
4. Bagaimana memfasilitasi Kepala PKBL dalam proses penetapan calon mitra binaan PERUM PERURI?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Berdasarkan permasalahan tersebut maka tujuan dari Tugas Akhir ini, antara lain:

1. Memfasilitasi sekretariat dalam proses pencatatan proposal Program Kemitraan dengan disediakan *form* untuk pencatatan data proposal yang masuk.
2. Memfasilitasi evaluator dalam proses pembuatan laporan hasil evaluasi proposal Program Kemitraan dengan disediakan *form* untuk laporan hasil evaluasi proposal.
3. Memfasilitasi surveyor dalam proses pembuatan laporan hasil survei ke tempat calon mitra dengan disediakan *form* untuk laporan hasil survei lapangan.

4. Memfasilitasi Kepala PKBL dalam proses penetapan calon mitra binaan, dengan disediakannya fitur untuk mengelola data penetapan.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

Beberapa manfaat yang akan diperoleh dari Tugas Akhir ini antara lain:

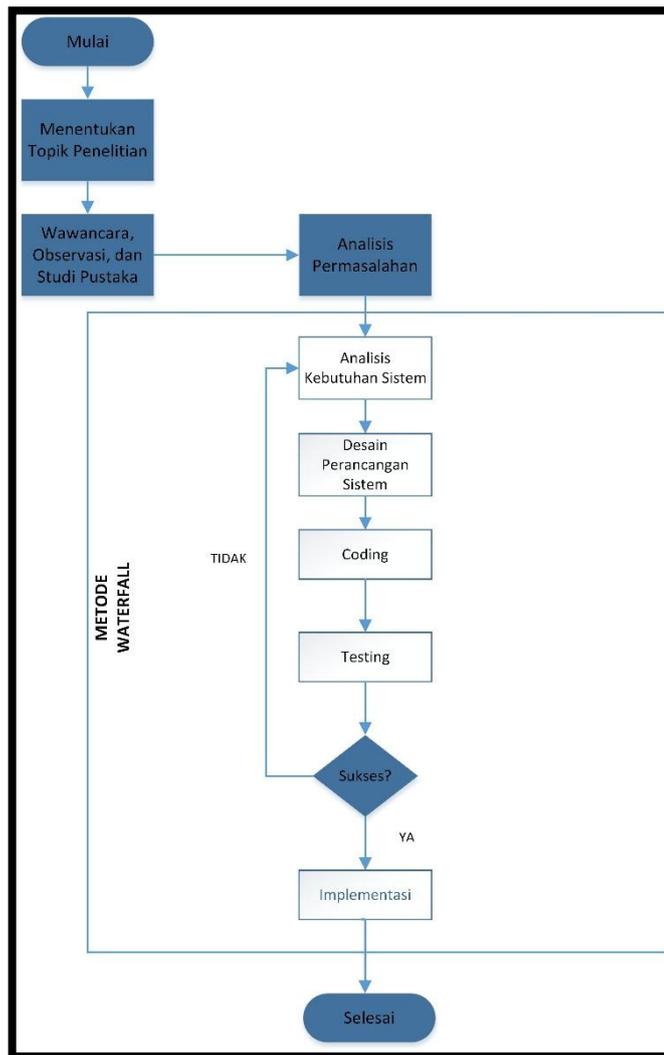
1. Memberikan usulan perancangan aplikasi Program Kemitraan mulai dari pencatatan proposal masuk, laporan hasil evaluasi proposal, laporan hasil survei lapangan, hingga penetapan calon mitra binaan.
2. Memberikan usulan pembangunan aplikasi Program Kemitraan mulai dari pencatatan proposal masuk, laporan hasil evaluasi proposal, laporan hasil survei lapangan, hingga penetapan calon mitra binaan.
3. Membantu proses bisnis yang ada di unit PKBL PERUM PERURI, terutama dalam proses pencatatan proposal masuk, laporan hasil evaluasi proposal, laporan hasil survei lapangan, hingga penetapan mitra binaan.

1.5 Lingkup Tugas Akhir

Adapun Lingkup Tugas Akhir ini adalah:

1. Pengguna dari sistem ini adalah Sekertariat, Evaluator, Surveyor dan Kepala PKBL.
2. Teknologi pemrograman yang digunakan untuk membuat dan membangun aplikasi ini adalah Web.
3. Untuk mengelola *database* digunakan *MySQL*.
4. Untuk tampilan antar muka menggunakan *PHP* dengan *Framework CodeIgneter*.
5. Sistem ini terdiri dari pencatatan administrasi proposal calon mitra binaan, evaluasi proposal, survey lapangan, dan penetapan mitra binaan.

1.6 Kerangka Berpikir Penelitian



Gambar 1.6 - Kerangka Berpikir Penelitian

Penjelasan Kerangka Berpikir dalam penelitian ini:

1) Menentukan Topik Penelitian

Pada tahapan ini ditentukan topik yang akan dikerjakan oleh peneliti dan sebuah kebutuhan yang diperlukan dalam pengerjaan tugas akhir ini.

2) Wawancara, Observasi dan Studi Pustaka

a. Wawancara

Pada tahap ini akan dilakukan tanya jawab kepada Kepala PKBL dan seluruh karyawan PKBL PERUM PERURI terkait kendala atau masalah yang dijumpai terhadap proses bisnis yang sedang berjalan saat ini.

b. Observasi

Pada tahap ini akan dilakukan pengamatan dan pencatatan secara sistematis mengenai Kantor PKBL di Perusahaan Umum Percetakan Uang Republik Indonesia serta mengumpulkan data secara langsung.

c. Studi Pustaka

Pada tahap ini akan dilakukan pengumpulan informasi, melalui buku, jurnal, artikel, *internet*, karya ilmiah dan media lainnya yang dapat menjadi bahan referensi dalam pembuatan tugas akhir ini.

3) Analisis Permasalahan

Pada tahap ini, penulis menganalisis permasalahan dengan menggunakan analisis SWOT yang didukung dengan diagram *fishbone*.

4) Analisis Kebutuhan Sistem

Pada tahap selanjutnya yaitu tahap analisis kebutuhan sistem. Mendefinisikan kebutuhan sistem yang akan dibuat berdasarkan kebutuhan pengguna terhadap sistem, kebutuhan data atau informasi dan kebutuhan-kebutuhan lain yang membantu dalam pengembangan tugas akhir ini.

5) Desain Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan desain perancangan sistem menerjemahkan kata-kata dalam analisis kebutuhan ke dalam bentuk grafis dengan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

6) Coding

Setelah pengumpulan data dan perancangan selesai dilakukan, aplikasi akan dibuat secara langsung menggunakan PHP dengan *Framework CodeIgneter*. Pada tahap ini juga dilakukan pengecekan terhadap kode program yang di implementasikan.

7) Testing

Tahap ini merupakan tahap pengujian terhadap aplikasi yang dibuat agar aplikasi tersebut dapat berjalan dengan semestinya. Jika pada tahap testing ini aplikasi yang dibuat mengalami masalah, maka tahapan tersebut akan kembali ke tahap analisis kebutuhan sistem. Untuk menganalisa kesalahan yang terjadi pada proses tersebut.

8) Implementasi

Pada tahap ini akan dilakukan implementasi dari seluruh tahapan rancang bangun aplikasi yang sudah di buat.

1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Untuk mempermudah penyusunan dan pembahasan Tugas Akhir ini, akan diuraikan secara garis besarnya dalam beberapa bab penulisan dengan rincian sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi uraian latar belakang, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, manfaat tugas akhir, lingkup tugas akhir, kerangka berpikir penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang menjadikan landasan dalam memaparkan pokok permasalahan.

BAB 3 METODE

Pada bab ini dijelaskan mengenai rencana penelitian, obyek penelitian dan teknik pengumpulan data.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai hasil dan pembahasan pada penelitian yang telah dilakukan.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dijelaskan kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diperlukan.